

# 직무기술서

채용분야	콘텐츠사업 (라이선스)	분류체 계	대분류	08. 문화·예술·디자인·방송	
			중분류	03. 문화콘텐츠	
			소분류	03. 문화콘텐츠유통·서비스	
			세분류	08. 캐릭터유통·서비스	
직무개요	1. 라이선스 제품 기획 및 실행 2. 오리지널 제품 기획 및 실행 3. 라이선스 사업 지원				
세부직무	1. 라이선스 제품 기획 및 실행 : 60% <ul style="list-style-type: none"> <li>- 라이선서 대상 커뮤니케이션 및 관리</li> <li>- 라이선시 선정 및 상품 기획</li> </ul> 2. 오리지널 제품 기획 및 실행 : 20% <ul style="list-style-type: none"> <li>- 펍수 오리지널 상품 기획 및 제작</li> <li>- 제품 판매 촉진을 위한 마케팅</li> </ul> 3. 라이선스 사업 지원 : 20% <ul style="list-style-type: none"> <li>- 라이선스 제품 관련 정산 등 행정업무</li> </ul>				
직무내용					
우선순위	업무명	주요활동		발생주기	업무 비중
1	라이선스 제품 기획 및 실행	1	라이선서 대상 커뮤니케이션 및 관리	수시	60%
		2	라이선시 선정 및 상품 기획	수시	40%
2	오리지널 제품 기획 및 실행	1	펍수 오리지널 상품 기획 및 제작	수시	80%
		2	제품 판매 촉진을 위한 마케팅	수시	20%
3	라이선스 사업 지원	1	라이선스 제품 관련 정산 등 행정업무	수시	100%
직무요건					
연령			성별		
무관			무관		

필요 지식				
<input type="radio"/> 라이선스 사업에 대한 이해 <input type="radio"/> 커머스 및 유통 산업에 대한 이해				
필요 기술				
필요 역량				
1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
커뮤니케이션	전문성	책임감	팀워크	
직무 관련 경력(경험)				
<input type="radio"/> 캐릭터, 엔터테인먼트 분야 라이선스 사업 유경험자				
필요 자격증		우대 자격증		
<input type="radio"/> 없음		<input type="radio"/> 없음		
교육/학습				
교육 분야	교육 명		교육기관	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	