

## 직무 기술서

채용분야	교재개발(수학)	분류 체계	대분류	교육·자연·사회과학		
			중분류	학교교육		
			소분류	학교교육		
			세분류	중등교육	수학교육	-
직무개요	초·중·고 수학 교재 기획 및 개발					
세부직무	교재 개발 : 초·중·고 수학 교재 개발 교재 기획 : 교재 컨셉에 따른 체제 기획 및 학습자 요구에 맞는 교재 기획					
직무내용						
우선순위	업무명	주요활동			발생주기	업무 비중
1	교재 개발	1	초·중·고 교재 개발		수시	70
		2	교재 발간 후 후속 관리		수시	
2	교재 기획	1	출판 시장 동향 분석 및 학습자 니즈 분석		수시	30
		2	교재 컨셉에 따른 체제 및 내용 기획		수시	
		3	기타 교재 관련 민원 처리		수시	
직무요건						
연령			성별			
공고문 참조			무관			
필요 지식						
○ (교재 개발) 초·중·고 수학 교육과정, 수학 지식 및 소양, 교재 개발 방법, 문항 개발 및 관리 ○ (교재 기획) 교재 기획 및 개발 관련 지식, 출판 시장 이해						

필요 기술				
<input type="radio"/> (교재 개발) 수학 교과 전문성 <input type="radio"/> (교재 기획) 의사소통능력, 문제해결능력, 판단력				
필요 역량				
1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
전문성	책임감	문제해결력	정확성	기획력
직무 관련 경력(경험)				
<input type="radio"/> 초·중·고 수학 교재 출판 및 기획 경력 <input type="radio"/> 초·중·고 수학 교사 경력 <input type="radio"/> 초·중·고 수학 전공 관련 연구 경력				
필요 자격증		우대 자격증		
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>		<input type="radio"/> 교원자격증(수학 전공) <input type="radio"/> 수학 전공 석사 학위		
교육/학습				
교육 분야	교육명		교육기관	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	
-	-		-	