

직무기술서

채용분야	교재 개발(수학)	분류 체계	대분류	04. 교육·자연·사회과학		
			중분류	01. 학교교육		
			소분류	01. 학교교육		
			세분류	03. 중등교육		—
직무개요	고교 수학 교재 기획 및 개발, 관리					
세부직무	1. 교재 기획: 교재 컨셉에 따른 체제 기획 및 학습자 요구에 맞는 교재 기획 2. 교재 개발: 집필자 및 검토자 섭외, 내용 및 편집 사항 검토, 최종 파일 인쇄소 인계 3. 관리: 교재 발간 후 후속 관리, 리스크(오류 및 민원) 관리, 인력풀 관리 4. 기타: 모의평가 및 수능 해설 검토, 신규 집필진 공모 심사 등					
직무내용						
우선순위	업무명	주요활동			발생주기	업무 비중
1	교재 기획	1	교재 컨셉에 따른 체제 및 내용 기획		수시	10
		2	출판 시장 동향 분석 및 학습자 니즈 분석		수시	
2	교재 개발	1	집필 및 검토자 섭외		수시	65
		2	내용 및 편집 사항 검토		수시	
		3	평가원 감수 관련 업무 진행		수시	
		4	최종 파일 인쇄소 인계		수시	
3	관리	1	교재 발간 후 후속 관리		수시	20
		2	리스크(오류 및 민원) 관리		수시	
		3	교재 개발 관련 인력 관리		수시	
4	기타	1	모의평가 및 수능 해설 검토		연 3회	5
		2	신규 집필진 공모 심사		연 1회	

직무요건	
연령	성별
무관	무관
필요 지식	
○ (교재 기획) 수능 및 출판 시장에 대한 기본 지식, 교재 기획 및 개발 관련 지식 ○ (교재 개발) 수학과 교육과정 이해, 수학 지식 및 소양, 교재 개발 프로세스 및 문항 개발에 대한 이해 ○ (관리) 인력 관리, 리스크(오류 및 민원) 대응에 대한 이해	
필요 기술	

- (교재 기획) 수학 교과 전문성, 정보 수집 및 분석력
- (교재 개발) 수학 교과 전문성
- (관리) 판단력, 의사소통능력, 문제해결능력

필요 역량				
1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
전문성	책임감	문제해결력	정확성	기획력
직무 관련 경력(경험)				
<ul style="list-style-type: none"> ○ 고교 수학 교재 출판 및 기획 경력 ○ 고교 수학 교사(강의) 경력 ○ 고교 수학 전공 관련 연구 경력 				
필요 자격증		우대 자격증		
○ 없음.		○ 중등교사 자격증(수학 교과 관련)		
교육/학습				
교육 분야	교육 명		교육기관	
—	—		—	
—	—		—	
—	—		—	
—	—		—	
—	—		—	