초등학교

융합 [과학 융합] 날씨와 우리 생활

내가 사는 곳의 날씨 알리미를 만들어요

이 문서는 나눔 글꼴에 최적화 되어있습니다. 나눔글꼴 다운로드

이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-비영리 4.0에 따라 이용할 수 있습니다.

수업의 흐름

날씨 알리미 프로그램의 필요성 알기

날씨 알리미 프로그램 설계 및 만들기

다양한 날씨 예보 앱의 유용성 알기

영상을 보고 어떤 문제가 있는지 생각해 봅시다.

날씨 알리미 프로그램이 왜 필요한지 알아봅시다.

질문 1 | 질문 2

날씨가 개인 생활이나 단체 생활에 영향을 미친 경우를 이야기해 봅시다.

비가 와서 운동회가 연 ? 었습니다.

폭설이 내려서 학교를 ? 간 적이 있습니다.

더위를 먹어 병원에 입 ? 간 적이 있습니다.

날씨 알리미 프로그램이 왜 필요한지 알아봅시다.

질문 1 | 질문 2

날씨 예보를 들었을 때와 듣지 못했을 때 각각 어떤 상황이 되었는지 이야기해 봅시다.

일기 예보를 듣고 미리 우산을 챙겨 비를 맞지 않을 수 있었습니다.

?

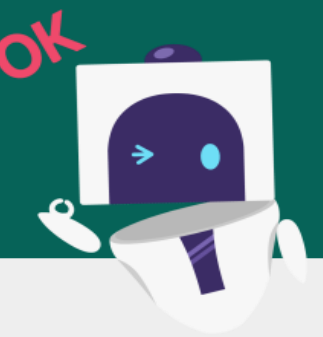
폭설이 내려서 학교를 ? 간 적이 있습니다.

?

학습 목표

이번 시간에는 무엇을 배울까요?

날씨 알리미 프로그[?]을 만들 수 있습니다.



날씨가 우리 생활에 미치는 영향을 알아봅시다.

맑은 날

비 오는 날

더운 날

날씨

한파

날씨 알리미 프로그램을 만드는 방법을 알아봅시다.

일교차 알리미 프로그램의 원리를 알아봅시다.

일교차는 최고 기온과 최저 기온을 알면 구할 수 있습니다.

일교차 구하는 공식 확인하기?

물음표를 클릭해서 자세한내용을 살펴보세요.

불쾌지수 알리미 프로그램의 원리를 알아봅시다.

불쾌지수는 기온과 습도를 알면 구할 수 있습니다.

$$1.8 \times \text{기온} - 0.55 \times (1 - 0.01 \times \text{습도})$$

불쾌지수 구하는 공식 확인하기 ?

$$\times (1.8 \times \text{기온} - 26) + 32$$

물음표를 클릭해서 자세한내용을 살펴보세요.

일교차 알리미 프로그램을 만들어 봅시다.

실습 바로가기

문제 해결 방법을 생각하며 프로그램을 만들어 봅시다.

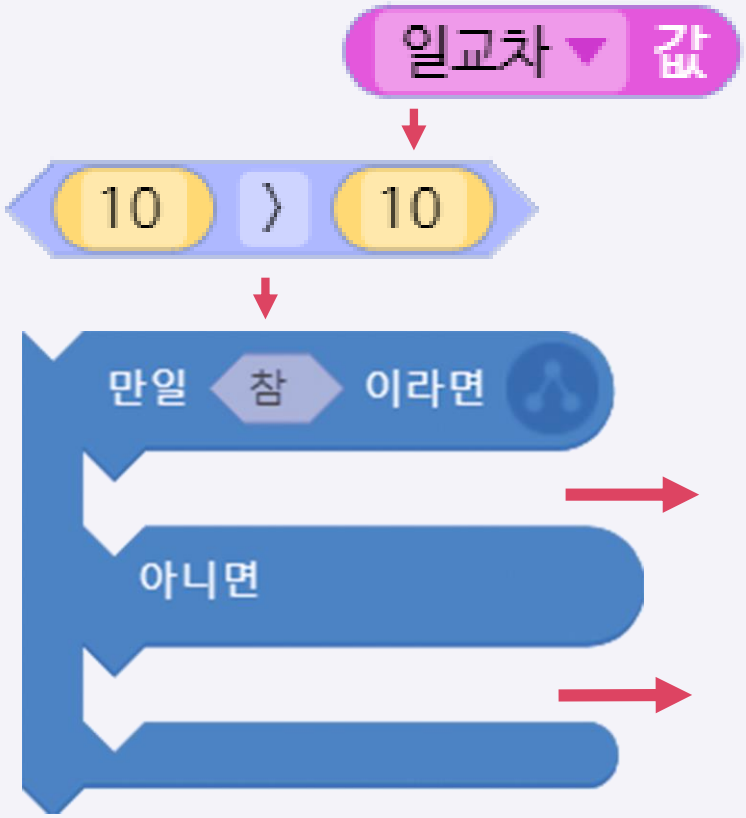
[엔트리봇]을
선택한 상태에서
블록을
조립합니다.

문제 해결 방법을 생각하며 프로그램을 만들어 봅시다.

변수 만드는 방법 따라하기

1. [속성]을 선[?]합니다.
2. [변수]를 선[?]합니다.
3. [변수 추가]를 [?]선택합니다.
4. 변수 이름을 [?]력합니다.
   [일교차][최저 기온][최고 기온]
5. [확인]을 선[?]합니다.
6. 만들어진 변[?]를 확인합니다.

문제 해결 방법을 생각하며 프로그램을 만들어 봅시다



"일교차가 크니 겉옷을 준비하세요." 입력

"일교차가 크지 않으니 걱정마세요." 입력

불쾌지수 알리미 프로그램을 만들어 봅시다.

실습 바로가기

문제 해결 방법을 생각하며 프로그램을 만들어 봅시다

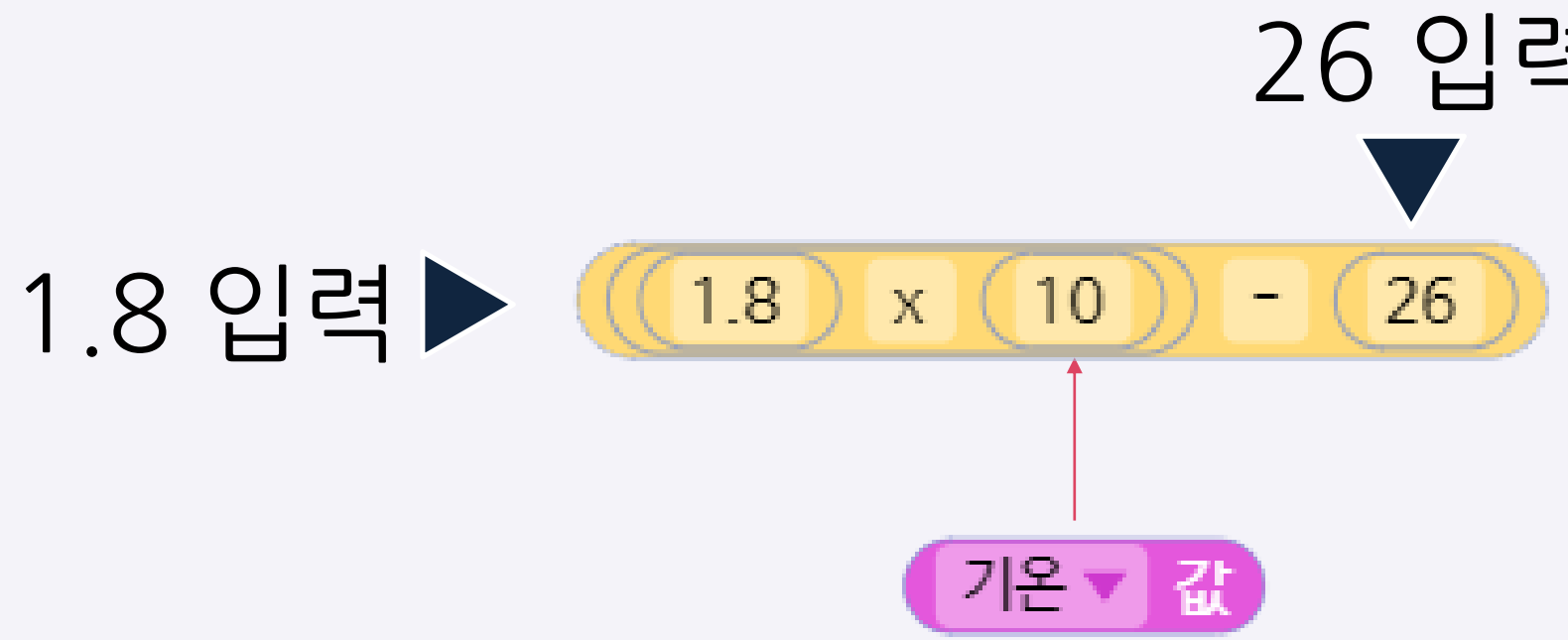
[엔트리봇]
을 선택한
상태에서
블록을
조립합니다.

문제 해결 방법을 생각하며 프로그램을 만들어 봅시다.

변수 만드는 방법 따라하기

1. [속성]을 선[?]니다.
2. [변수]를 선[?]니다.
3. [변수 추가][?]선택합니다.
4. 변수 이름을 [?]력합니다.
   [일교차][최[?] 기온][최고 기온]
5. [확인]을 선[?]니다.
6. 만들어진 변[?]를 확인합니다.

문제 해결 방법을 생각하며 프로그램을 만들어 봅시다



생활 속에서 다양하게 사용되는 날씨 예보 프로그램을 알아봅시다.

다양한 날씨 예보 프로그램의 개발이 우리 생활에 미친 영향에 대해 이야기해 봅시다.

빨래를 하기 전에 빨래 지수를 확인하면 빨래가 잘 마를 수 있는 날씨인지 알 수 있어 도움이 됩니다.

더운 여름 자외선 지수를 확인해서 자외선 지수가 높은 날은 야외활동을 [illegible]거나 자외선 차단제를 미리 바르면 도움이 됩니다.

갯벌 체험을 하러 가는 날 물때 정보를 미리 알면 갯벌 체험 시간을 놓치지 않을 수 있습니다. 등